ЯК ВИКОРИСТОВУЮТЬ МІНЕРАЛИ?

№1. АЛМАЗ

Від грецького *„αδάμας"* – нездоланний. Найтвердіший і найдорожчий самоцвіт. Ограновані кристали алмазу – це діаманти. Бувають різних кольорів, але найдорожчі – безбарвні. Дрібні та непрозорі алмази використовують у техніці як різці, бури та полірувальні камені.

7 балів

№2. ОЛЕКСАНДРИТ

Рідкісний самоцвіт, „родич" смарагду. На сонці – зелений, а при штучному освітленні – червоний або фіолетовий. Використовують в аерокосмічній галузі для ілюмінаторів супутників.

4 бали

№3. ГІРСЬКИЙ КРИШТАЛЬ

З грецької *„κρύσταλλος "* – лід. Безбарвний та прозорий різновид мінералу кварцу. Здавна використовується у ювелірній справі, а зараз – ще й в оптичних приладах та радіотехніці. У Казахстані знайдено кристал масою приблизно 70 тонн.

3 бали

№4. СМАРАГД

Латинська назва *„smaragdus"*, грецька – *„σμάραγδος"*. Прозорий дорогоцінний камінь яскраво-зеленого кольору. Досконалі, ограновані смарагди цінують вище за діаманти такого ж розміру.

7 балів

№5. АКВАМАРИН

Від латинського *„aqua marina"* – морська вода. Коштовний прозорий камінь кольору морської хвилі. Талісман моряків та мандрівників.

„Рідний брат" смарагда, але трапляється частіше.

4 бали

№6. САПФІР

З грецької *„σάπφειρος"* – синій камінь. Один з найдорожчих самоцвітів, прозорий, блакитний, різновид дуже твердого мінералу – корунду. Із сапфіру виготовляють штучні кришталики для очей.

5 балів

№7. РУБІН

Від латинського *„rubinus"* – червоний. Коштовний прозорий яскраво-червоний корунд, „рідний брат" сапфіра. Здавна відомий у ювелірній справі. Використовують у лазерах, оптичних приладах та годинниках.

5 балів

№8. АМЕТИСТ

З грецької *„αμέθυστος"* – тверезий. Фіолетовий різновид кристалів кварцу. З аметисту, як і з кришталю, робили кубки для вина. Під час нагрівання жовтіє, а під дією УФ-променів знебарвлюється. Декоративний та ювелірний фіолетовий камінь.

4 бали

№9. ГРАНАТ

Від латинського *„granum"* – крупинка, зерно. Буває не лише темно-червоним, а й інших кольорів. Не існує лише синього і блакитного гранату. Дрібні гранати використовують як полірувальний матеріал.

3 бали

„ЦІННІСТЬ" КОЖНОГО МІНЕРАЛУ ПОДАНА У БАЛАХ.

У НАСТУПНІЙ ГАЗЕТІ – ПРОДОВЖЕННЯ ГРИ. ШУКАЧІ СКАРБІВ ЗБИРАТИМУТЬ ДУЖЕ КОРИСНІ МІНЕРАЛИ!

Передплатний індекс 89454

Головний редактор:
Дарія Біда, тел.:(032) 236-71-23,
e-mail: dabida@mis.lviv.ua
Заступник головного редактора:
Світлана Вольська,
e-mail: svitlana300@gmail.com
Дизайн і верстка Каріне Мкртчян-Адамян

Підписано до друку 05. 04.12, формат 60х84/8.
Друк офсетний. Наклад 8 000 прим.
Адреса редакції: 79038, м. Львів, а/с 9838. Надруковано в друкарні ДП "Видавничий дім "Укрпол".

Юний геолог _____ (твоє ім'я та прізвище) №1/2013

КОЛОСОЧОК

НАУКОВО-ПОПУЛЯРНА ТЕМАТИЧНА ПРИРОДНИЧА ГАЗЕТА ДЛЯ РОЗУМНИКІВ І РОЗУМНИЦЬ

Гра для допитливих „Шукачі мінералів" (частина I)

САПФІР

САМОЦВІТИ

Усі часи людям подобалося шукати скарби. А дорогоцінні камені шанувалися скрізь і завжди. Самоцвіти – коштовні та напівкоштовні ювелірні й виробні камені. Прозорі або напівпрозорі, вони вражають неповторною красою та дивовижною грою світла. Сьогодні ми вирушимо шукати їх. На розвороті газети – мапа скарбів. Мета гри – знайти якомога більше мінералів. Прочитай на звороті газети про мінерали.

ПРАВИЛА ГРИ „ШУКАЧІ МІНЕРАЛІВ"

Розпочати гру можна з будь-якого з двох червоних кружечків по краях мапи. Потрапивши на точку з позначкою мінералу і номером, візьми картку цього мінералу. Жовті ділянки – прості. На синіх (складних) ділянках від числа, яке випало на кубику, віднімай 2. Червоні ділянки небезпечні (віднімайте 3). Ділянки, обведені чорним, треба пройти за 1 хід. Якщо не вдається, учасник пропускає хід. Чорна точка на маршруті – „смертельна небезпека". Якщо фішка потрапляє на неї, учасник повертається на початок маршруту.

Коли всі мінерали зібрані, гра закінчена. Гравець, який повідомить додаткову інформацію про будь-який свій мінерал, отримує ще 3 бали. Перемагає той, хто набере найбільше балів.

ДЛЯ ГРИ ТОБІ ЗНАДОБЛЯТЬСЯ КУБИК ТА ФІШКИ. ЗА ЗРАЗКОМ, ПОДАНИМ НА ЗВОРОТІ ГАЗЕТИ, ЗРОБИ З ЦУПКОГО ПАПЕРУ КАРТКИ МІНЕРАЛІВ (ПО 2 НА КОЖЕН).
ЩОБ ТВОЯ МАПА НЕ ПОРВАЛАСЯ, ВКЛАДИ ЇЇ У ПРОЗОРИЙ ФАЙЛ. ОБ`ЄДНАЙ ЇЇ З МАПАМИ СКАРБІВ З НАСТУПНИХ НОМЕРІВ ГАЗЕТИ. ТИ МОЖЕШ ЗМІНЮВАТИ ПРАВИЛА ГРИ – ФАНТАЗУЙ!