



ЯК ВИКОРИСТОВУЮТЬ МІНЕРАЛИ?

№1. АЛМАЗ

Від грецького „*адάμας*” – нездоланний. Найтвердіший і найдорожчий самоцвіт. Ограновані кристали алмазу – це діаманти. Бувають різних кольорів, але найдорожчі – безбарвні. Дрібні та непрозорі алмази використовують у техніці як різці, бури та полірувальні камені.

7 балів

№4. СМАРАГД

Латинська назва „*smaragdus*”, грецька – „*σμάραγδος*”. Прозорий дорогоцінний камінь яскраво-зеленого кольору. Досконалі, ограновані смарагди цінують вище за діаманти тако ж розміру.

7 балів

№7. РУБІН

Від латинського „*rubinus*” – червоний. Коштовний прозорий яскраво-червоний корунд, „рідний брат” сапфіра. Здавна відомий у ювелірній справі. Використовують у лазерах, оптичних приладах та годинниках.

5 балів

№2. ОЛЕКСАНДРИТ

Рідкісний самоцвіт, „родич” смарагду. На сонці – зелений, а при штучному освітленні – червоний або фіолетовий. Використовують в аерокосмічній галузі для ілюмінаторів супутників.

4 бали

№5. АКВАМАРИН

Від латинського „*aqua marina*” – морська вода. Коштовний прозорий камінь кольору морської хвилі. Талісман моряків та мандрівників. „Рідний брат” смарагда, але трапляється частіше.

4 бали

№8. АМЕТИСТ

З грецької „*αμέθυστος*” – тверезий. Фіолетовий різновид кристалів кварцу. З аметисту, як і з кристалу, робили кубки для вина. Під час нагрівання жовтіє, а під дією УФ-променів знебарвлюється. Декоративний та ювелірний фіолетовий камінь.

4 бали

№3. ГІРСЬКИЙ КРИШТАЛЬ

З грецької „*κρύσταλλος*” – лід. Безбарвний та прозорий різновид мінералу кварцу. Здавна використовується у ювелірній справі, а зараз – ще й в оптичних приладах та радіотехніці. У Казахстані знайдено кристал масою приблизно 70 тонн.

3 бали

№6. САПФІР

З грецької „*σάπφειρος*” – синій камінь. Один з найдорожчих самоцвітів, прозорий, блакитний, різновид дуже твердого мінералу – корунду. Із сапфіру виготовляють штучні кришталіки для очей.

5 балів

№9. ГРАНАТ

Від латинського „*granum*” – крупинка, зерно. Буває не лише темно-червоним, а й інших кольорів. Не існує лише синього і блакитного гранату. Дрібні гранати використовують як полірувальний матеріал.

3 бали

„ЦІННІСТЬ” КОЖНОГО МІНЕРАЛУ ПОДАНА У БАЛАХ.

У НАСТУПНІЙ ГАЗЕТІ – ПРОДОВЖЕННЯ ГРИ. ШУКАЧІ СКАРБІВ ЗБИРАТИМУТЬ ДУЖЕ КОРИСНІ МІНЕРАЛИ!

Передплатний індекс 89454

Головний редактор:
Дарія Біда, тел.: (032) 236-71-23,
e-mail: dabida@mis.lviv.ua
Заступник головного редактора:
Світлана Вольська,
e-mail: svitlana300@gmail.com
Дизайн і верстка Каріне Мкртчян-Адамян

Підписано до друку 05. 04.12,
формат 60x84/8.
Друк офсетний. Наклад 8 000 прим.
Адреса редакції: 79038, м. Львів,
а/с 9838. Надруковано в друкарні
ДП „Видавничий дім „Укрпол”.

Юний геолог

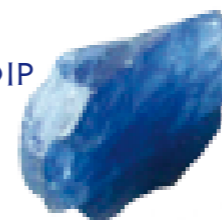
(твое ім'я та прізвище)

№1/2013



НАУКОВО-ПОПУЛЯРНА ТЕМАТИЧНА ПРИРОДНИЧА ГАЗЕТА ДЛЯ РОЗУМНИКІВ І РОЗУМНИЦЬ

САПФІР



Гра для допитливих „Шукачі мінералів” (частина I)

САМОЦВІТИ



В усі часи людям подобалося шукати скарби. А дорогоцінні камені шанувалися скрізь і завжди. Самоцвіти – коштовні та напівкоштовні ювелірні й виробні камені. Прозорі або напівпрозорі, вони вражають неповторною красою та дивовижною грою світла. Сьогодні ми вирушимо шукати їх. На розвороті газети – мапа скарбів. Мета гри – знайти якомога більше мінералів. Прочитай на звороті газети про мінерали.

ПРАВИЛА ГРИ „ШУКАЧІ МІНЕРАЛІВ”

Розпочати гру можна з будь-якого з двох червоних кружечків по краях мапи. Потрапивши на точку з позначкою мінералу і номером, візьми картку цього мінералу. Жовті ділянки – прості. На синіх (складних) ділянках від числа, яке випало на кубіку, віднімай 2. Червоні ділянки небезпечні (віднімайте 3). Ділянки, обведені чорним, треба пройти за 1 хід. Якщо не вдається, учасник пропускає хід. Чорна точка на маршруті – „смертельна небезпека”. Якщо фішка потрапляє на неї, учасник повертається на початок маршруту.

Коли всі мінерали зібрані, гра закінчена. Гравець, який повідомить додаткову інформацію про будь-який свій мінерал, отримує ще 3 бали. Перемагає той, хто набере найбільше балів.

АЛМАЗ

РУБІН

СМАРАГД

ОЛЕКСАНДРИТ

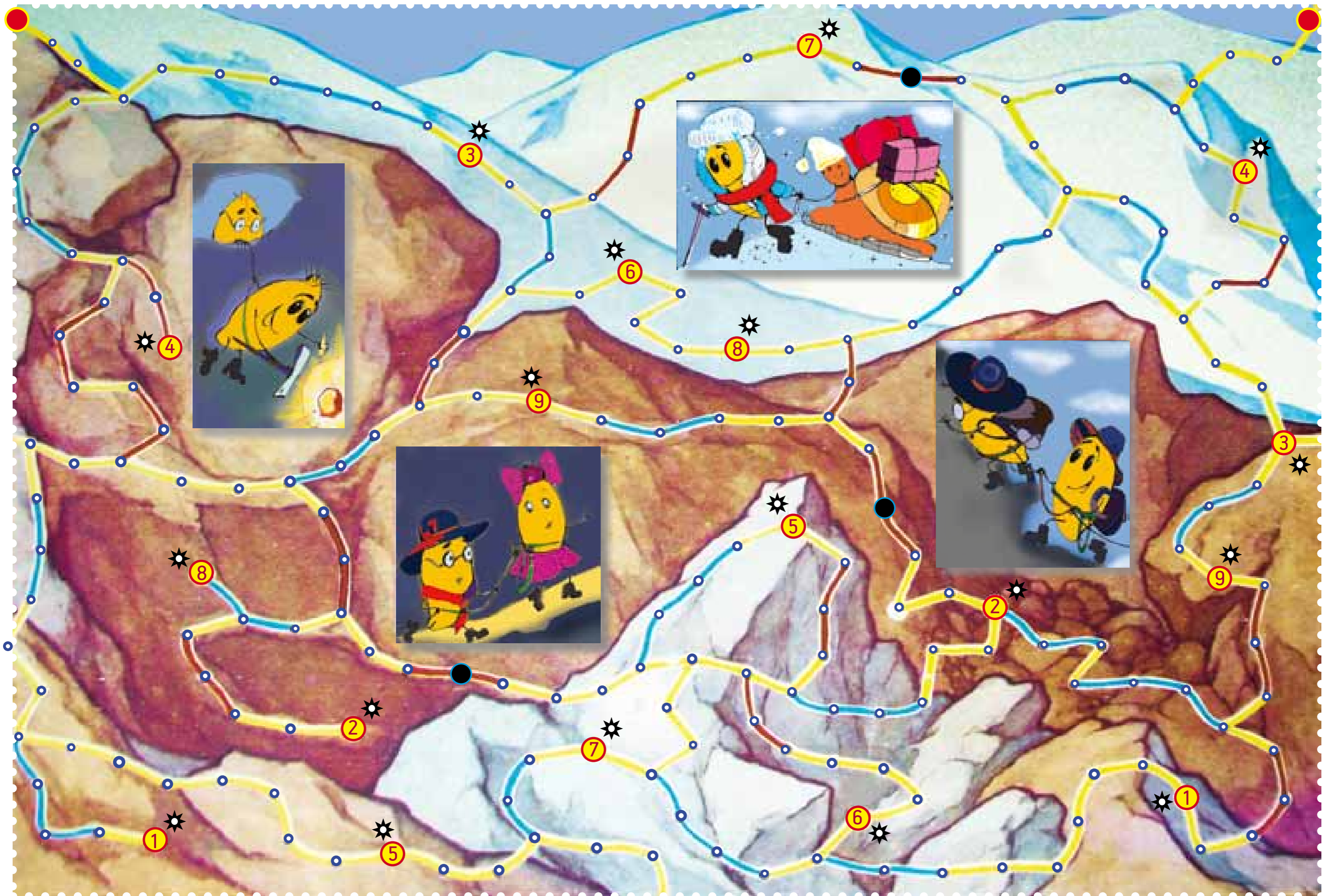
ГРАНАТ

ГІРСЬКИЙ КРИШТАЛЬ

АКВАМАРИН

АМЕТИСТ





ДЛЯ ГРИ ТОБІ ЗНАДОБЛЯТЬСЯ КУБИК ТА ФІШКИ. ЗА ЗРАЗКОМ, ПОДАНИМ НА ЗВОРОТІ ГАЗЕТИ, ЗРОБИ З ЦУПКОГО ПАПЕРУ КАРТКИ МІНЕРАЛІВ (ПО 2 НА КОЖЕН). ЩОБ ТВОЯ МАПА НЕ ПОРВАЛАСЯ, ВКЛАДИ ЇЇ У ПРОЗОРИЙ ФАЙЛ. ОБ'ЄДНАЙ ЇЇ З МАПАМИ СКАРБІВ З НАСТУПНИХ НОМЕРІВ ГАЗЕТИ. ТИ МОЖЕШ ЗМІНЮВАТИ ПРАВИЛА ГРИ – ФАНТАЗУЙ!